

## 15 Torantrieb einlernen

**⚠ ACHTUNG:** Beim Einlernen des Torantriebs besteht kein Schutz durch Kraftabschaltung!

**Hinweis:** Einlernen nur bei Erstmontage oder nach einem Reset des Torantriebs möglich. Während dem Lernvorgang keine Tasten drücken.

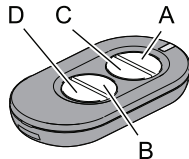
**Vorbereitung:** Tor am Torantrieb ankoppeln.

### Einlernen mit Handsender

➔ Der Handsender weist zum Zeitpunkt der Auslieferung und nach einem Reset des Torantriebes folgende Funktionen auf:

- A Totmann-Betrieb und Feineinstellung "AUF"
- B Totmann-Betrieb und Feineinstellung "ZU"
- C und D Bestätigung (Abspeichern)

Nach dem Einlernen des Torantriebs wird Taste A zur Fernsteuerung verwendet, die anderen Tasten können zur Ansteuerung weiterer, baugleicher Torantriebe oder Funkempfänger eingesetzt werden.



### Einlernen

- Taste A drücken und gedrückt halten, das Tor bewegt sich in Öffnungsrichtung.
- Wenn gewünschte Position *Endlage* „AUF“ erreicht ist, Taste A loslassen. (Korrektur mit Taste B möglich)
- Taste C einmal kurz drücken, Lernvorgang: Der Torantrieb lernt automatisch „Endlage AUF / ZU“ und Kräfte der „Wege AUF / ZU“ ein. Torantriebsbeleuchtung blinkt rhythmisch.

Der Lernvorgang ist abgeschlossen, wenn das Tor offen ist und die Torantriebsbeleuchtung leuchtet.

**⚠** Kraftabschaltung gemäß Kapitel 9, Sicherheitsüberprüfung, überprüfen.

### Einlernen ohne Handsender

Am Torantrieb:

- Taster  $\updownarrow$  drücken und gedrückt halten, das Tor bewegt sich in Öffnungsrichtung. Taster loslassen, wenn gewünschte Öffnungsposition erreicht ist. Eine Korrektur ist mit Taster  $\downarrow$  möglich.
- Taster Menue  $\odot$  betätigen, Der Torantrieb lernt automatisch „Endlage AUF / ZU“ und Kräfte der „Wege AUF / ZU“ ein. Torantriebsbeleuchtung blinkt rhythmisch.

Der Lernvorgang ist abgeschlossen, wenn Tor offen ist und die Torantriebsbeleuchtung leuchtet.

**⚠** Kraftabschaltung gemäß Kapitel 9, Sicherheitsüberprüfung überprüfen.

## 16 Handsender einlernen / löschen

### Handsender einlernen:

Während einer der 3 Statusmeldungen A, B oder C (Siehe Kapitel 10) die Taster  $\updownarrow$  gleichzeitig (ca. 1 Sek) betätigen, im Display blinkt F0.

Gewünschte Funktion mit den Tastern  $\updownarrow$  auswählen.

### Funktionen

- F0 AUF / Stopp / ZU
- F1 AUF / Stopp / AUF
- F2 ZU / Stopp / ZU
- F3 Stopp
- F4 Teilöffnung

F5 Licht AN (Neustart der Lichtzeit)

F6 Licht AN / AUS

F7 AUF

F8 ZU

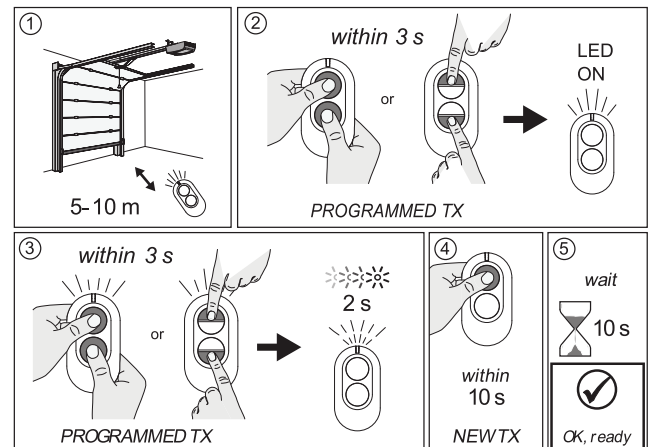
Die gewünschte Taste am Handsender betätigen, der Funkbefehl ist eingelernt.

**Notiz:** Während dem Sendeimpuls wird am Display die Nummer der Funktion angezeigt.

### Einlernen eines neuen Handsenders (TX) durch Übertragung von einem bereits eingelernten TX

Vorgehensweise:

- 1 Zum Tor gehen
- 2+3 Eingelernter TX, 3 Sekunden gedrückt halten
- 4 Neuer TX, 3 Sekunden gedrückt halten
- 5 10 Sekunden warten



### (Alle) Handsender löschen

Während einer der 3 Statusmeldungen A, B oder C (Siehe Kapitel 10) die Taster  $\updownarrow$  gleichzeitig >6 Sekunden betätigen, im Display blinkt FL. Nach 3 Sekunden erscheint wieder die Statusmeldung.

## 17 Bedienung

**⚠ VORSICHT:** Sorgloser Umgang mit dem Torantrieb kann zu Verletzungen oder Sachbeschädigungen führen. Grundlegende Sicherheitsregeln beachten: Beim Öffnen und Schließen des Tores die Schwenkbereiche innen und außen freihalten. Kinder fernhalten. Die Torbewegungen können über den mitgelieferten Handsender oder optional anschließbare Schaltelemente (z.B. Wandtaster) ausgelöst bzw. gestoppt werden. Externe Zusatzeinrichtungen (z.B. NOT-Stopp) können angeschlossen werden.

➔ **Der Antrieb darf nicht ohne angekoppeltes Tor betrieben werden. Die Elektronik würde dadurch falsche Kraftwerte einlernen. Funktionsstörungen können die Folge sein.**

## 18 Programmierung

### Programmier-Modus einschalten

Während einer der 3 Statusmeldungen A, B oder C (Siehe Kapitel 10) Taster Menue  $\odot$  länger als 1,5 Sekunden betätigen. Die Anzeige wechselt zur Menüanzeige (D).